BZ – Bruchzahlen  
 BZ.as – Addieren und Subtrahieren  
 BZ.ef – Einfuehrung – Schreibweise, Bruchzahlen als Division, usw.  
 BZ.ek – Erweitern und Kuerzen  
 BZ.md – Multiplizieren und Dividieren

DZ – Dezimalzahlen  
 DZ.as – Addieren und Subtrahieren  
 DZ.di – Dividieren  
 DZ.ef – Einfuehrung – Massangaben, Ordnung, usw.  
 DZ.ma – Massangaben – Geld, Laengen, Masse, usw.  
 DZ.mu – Multiplizieren  
 DZ.vg – Verbindung der Grundrechnungsarten

EG – Einfuehrung in die Geometrie  
 EG.bqw – Bezeichnung bei Quader und Wuerfel  
 EG.glkf ­ Gegenseitige Lage von Kanten und Flaechen

GG – Geometrische Grundbegriffe  
 GG.am – Abstand messen  
 GG.ew – Einfuehrung Winkel – Bezeichnungen, Arten, Gradeinteilung, usw.  
 GG.lg – Lage von Geraden  
 GG.mzw – Messen und Zeichnen von Winkeln  
 GG.syf – Symmetrische Figuren  
 GG.ssg – Strecke, Strahl, Gerade

GU – Gleichungen und Ungleichungen  
 GU.gl – Gleichungen  
 GU.ug – Ungleichungen

KR – Kreis  
 KR.gb – Grundbegriffe  
 KR.lbkg – Lagebeziehungen von Kreis und Gerade  
 KR.lbkk – Lagebziehung von zwei Kreisen

MZ – Maßstaebliches Zeichnen  
 MZ.mast – Maßstab  
 MZ.zm – Zeichnen im gegebenen Maßstab

NZ – Natuerliche Zahlen  
 NZ.azs – Andere Zahlensysteme  
 NZ.dzs – Dekadisches Zahlensystem  
 NZ.odz – Ordnung der natürlichen Zahlen  
 NZ.rvz – Runden von Zahlen

QW – Quader und Würfel  
 QW.no – Netz und Oberfläche  
 QW.ri – Rauminhalt  
 QW.sch – Schrägriss

RNZ – Rechnen mit natuerlichen Zahlen  
 RNZ.as – Addieren und Subtrahieren  
 RNZ.di – Dividieren  
 RNZ.mu – Multiplizieren  
 RNZ.vg – Verbindung der Grundrechnungsarten

RQ – Rechteckt und Quadrat  
 RQ.eko – Eigenschaften und Konstruktion  
 RQ.fl – Flaecheninhalt und Flaechenmasse  
 RQ.um – Umfang

ST – Statistik  
 ST.mw – Mittelwert  
 ST.tgd – Tabellen und graphische Darstellungen

ZM – Zeitmessung  
 ZM.zma – Zeitmaße  
 ZM.zz – Zeitdauer und Zeitpunkt